

# Ilmaan!



*Teksti Tapio Hinkkanen  
Kuvat Jarkko Haarla*

Backflip sekvenssi.

Leijalautailun näyttävintä puolta ovat hyppy. Jo ensimmäiset ilmalennot tuntuvat hurjilta ja saavat suupielen virneeseen, mutta kohta kolme metriä ilmaa jalkojen alla alkaa tuntua kotoisalta. Miten hypyistä saisi enemmän irti? Tässä muutama idea helposta keskihelppoon ja jo kokeneen harrastajan hyppyihin.

Grabit - eli tartutaan etu- tai takakädellä laudan kantista kiinni hypyn aikana. Nämä ovat melko helppoja tehdä, kunhan ei purista puomia rystyset valkoisina vaan perushyppy on hallussa ja uskaltaa ottaa toisen käden irti. Grabit on nimetty sen mukaan, kummalla kädellä ja mistä kohtaa lautaa ottaa kiinni.

Tailfish grab on perusgrabi, joka on jatkossa helppo yhdistää muihin temppuihin

- pidä puomista lähempää puomin keskikohtaa
- hyppää perushyppy ja koukista jalat
- irrota takimmainen käsi puomista ja tartu laudan kantapääpuolen reunasta takimmaisen jalan lenkin ja tipin välistä

- ohjaa leija etukädellä takaisin menosuuntaan
- päästä ote laudan reunasta vasta niin myöhään kuin tuntuu hyvältä
- laskeudu hieman lauta alatuuleen ja kanttaa takaisin oikealle kurssille

Kaikki grabit tehdään samalla tavalla vain otekohtan muuttuessa. Etukäden grabeissa takakädellä ohjatessa on muistettavaa työntää eikä vetää, jotta leija ohjautuu takaisin menosuuntaan.

One footer - Kun Tailfish tai Tail grab sujuu on helppo jatkaa one footeriin. One footerissa otetaan toinen jalka jalkalenkistä, ojennetaan suoraksi alaspin ja pyritään laittamaan takaisin lenkkiin ennen loiskahdusta. Jalkalenkkit kannattaa pitää sopivan löysällä, jolloin jalan poisottaminen ja etenkin takaisin laittaminen on helpompaa. Tässä kuten grabeissakin pätee sääntö, että mitä korkeammalle ja pidempään hyppää, sitä enemmän on aikaa tehdä temppu rauhassa loppuun.

Backflip - yksi tai useampi pyörähdys taaksepäin ilman leijan avulla hyppäämistä. Ensimmäiseksi rotaatiotempuksi tämä on helppo ja Backflip on myös perusta rotaatioille, koska kaikissa pyöriminen aloitetaan vedestä lähtövaiheessa. Backflip on helppo tehdä vauhdista tasaisella tai aallosta ja onnistumiseen tarvitaan vain rohkeutta yrittää, koska hyppy ei ole korkea ja epäonnistuuessa pannut eivät ole kovat:

- vasemmalle ajaessasi pidä leija kello 11
- pidä kädet keskellä puomia ja muista olla ohjaamatta hypyn aikana
- kanttaa nopeasti ja voimakkaasti vastatuuleen jolloin nouset ilmaan ja saat aikaiseksi pyörivän liikkeen
- katso vasemman olkasi yli ja koukista jalat
- katso edelleen olkasi yli ja yli puolikierron pyörityäsi ala katsoa alastuloa paikkaa
- ojenna jalkasi jarruttamaan pyörimistä
- josta jaloillasi alas tullessa



Mitä kovemmasta vauhdista ja mitä nopeammin hyppyyn kääntyy niin sitä useamman kierroksen tekee. Aallosta tehdessäsi kannattaa muistaa kääntyä hieman rauhallisemmin, koska aallosta tulee helposti enemmän korkeutta ja voit helposti pyöriä yli tai useamman kierroksen.

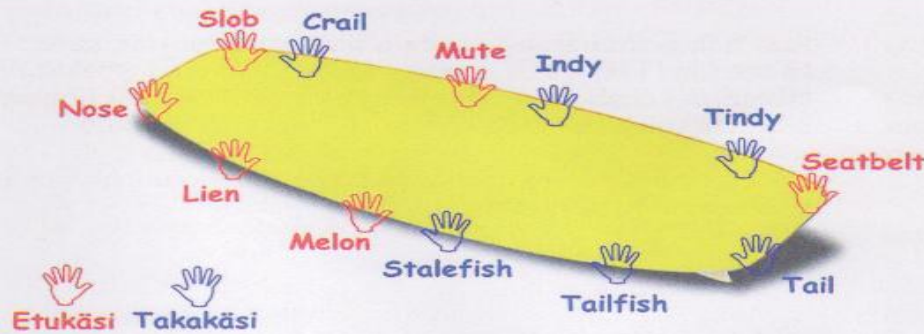
Backloop/backroll - lähdetään samoin kuin backfliipiin, mutta nyt leijaa käytetään hyppäämiseen. Kanttauksen täytyy olla hyvä, jotta saadaan kunnollinen hyppy aikaiseksi eikä lennetä vain matalalla kovaa alatuuleen. Pyörähdykseen lähtö tehdään kääntymällä rauhallisemmin kuin backflipissä, jotta ei tule ylipyörimistä niin helposti, koska ilmalento kestää pidempään kuin backflipissä. Jälleen useampi pyörähdys saadaan tehtyä kääntymällä lähdössä nopeammin ja jyrkemmin. Pyörimisessä kannattaa muistaa, että mihin katsot niin sinne vartalo haluaa kääntyä eli pidä katse olan yli pyörimisen suuntaan ja kun olet pyörähtänyt yli puolikierrosta ala katsoa alastuloa. Tärkeää on myös keskittyä siihen kumpi on etukäsi, jolla leija ohjataan takaisin menosuuntaan hypyssä. Rotaatioissa selkä alatuuleen päin voi helposti ohjata liikaa takakädellä ja taas joko suunta vaihtuu tai tulee aika reippaat pannut. Tee alkuun rauhallisesti ja lisää pyörähdyksiä

ja korkeutta, kun tuntuma hyppyyn kasvaa. Jos hypyssä pyöriminen jää vajaaksi niin sinun tarvitsee kääntyä hieman nopeammin. Jos taas hyppy kiertyy yli niin joko rauhoittaa lähtöä tai ojentaa jalkoja aikaisemmin jarruttamaan pyörimistä. Power moves – ovat hyppyjä jotka ovat saaneet vaikutteensa wakeboardingista, josta myös osa hypyistä on lainattu. Nämä tehdään ilman leijaa ohjaamalla tehtävää hyppyä. Ilmassa Teräsmieheltä näyttävä Railey se jolla on hyvä aloittaa:

- aja vasemmalle leija kello noin 10-11 ja irroita tehonsäätölenkki trapetsikoukusta eli teet hypyn unhooked (voit harjoitella myös tehonsäätölenkki kiinni, mutta tällöin et voi nostaa jalkoja ja lautaa takana niin ylös)
- lisää hieman vauhtia
- leija siirtyy sinusta katsoen hieman alemmas tuuleen
- kanttaa ja käännä kurssia ylemmäs jolloin nopeutesi hidastuu
- nopeutesi hidastuessa vauhtituuli vähenee ja leija ikään kuin jää keskemälle power zoneen
- kanttaa voimakkaasti leijan vetoa vastaan niin leija nykäisee ilmaan
- oikease ilmassa vartalosi ja pyri nostamaan lauta takana pääsi yläpuolelle

- pidä katseesi ja vatsasi kohti vettä
- jos unhooked niin ylimmässä kohdassa ala vetää puomia itseäsi kohti palaa kaarelta normaaliin ajoasentoon
- valmistaudu alastuloon ja vedä kädet koukkuun ja puomi lähelle vatsaa, jos unhooked
- laskeudu myötäiseen, kanttaa takaisin normaalille kurssille ja pistä tehonsäätölenkki takaisin trapetsikoukkuun

Muista kaikissa tempuissa aloittaa rauhallisemmin ja kelissä, jossa et ole leijan käyttöalueen ylärajalla vaan mieluummin ala- ja keskivaiheilla käyttöaluetta jolloin sinä olet se joka vie. Ja eikun treenaamaan!



Grabit

Tailfish grab

